

AKADEMIA TECHNICZNO-INFORMATYCZNA W NAUKACH STOSOWANYCH

KARTA OPISU PRZEDMIOTU

Wydział		Automatyki i robotyki	
Kierunek		Automatyka i Robotyka	
Specjalność			
Semestr	II, IV, VI	Rok akademicki	2026/2027
Stopień studiów	I		

Nazwa przedmiotu	Praktyki zawodowe			
Kod przedmiotu	Praktyki			
Łączna liczba godzin	24 tyg	Tryb	stacjonarny	niestacjonarny
Profil kształcenia	Ogólnoakademicki (A) Praktyczny (P)			
Forma zajęć	praktyki			
Język przedmiotu	polski			
Liczba punktów ECTS	16 (6+6+4)			

Prowadzący zajęcia	
Forma prowadzonych zajęć	Praktyka zawodowa
Wymiar zajęć	24 tygodnie (3x 8 tygodni)
Stopień naukowy, imię, nazwisko	

Wymagania wstępne	Poprzedzające praktyki przedmioty ogólne podstawowe i kierunkowe.
Założenia i cele przedmiotu	Celem praktyki jest: (1) pogłębienie i kształtowanie umiejętności zawodowych z wykorzystaniem wiedzy zdobytej w trakcie wykładów i ćwiczeń. (2) praktyczna weryfikacja wiedzy merytorycznej pozyskanej podczas kształcenia na kierunku informatyka oraz umiejętności zawodowych (3) Kształtowanie wysokiej kultury zawodowej i organizacji pracy własnej oraz poczucia etyki zawodowej (4) Kształtowanie kreatywności i innowacyjności, uświadamianie znaczenia twórczej i poszukującej postawy studenta w procesie edukacyjnym oraz wzmacnianie motywacji do pracy zawodowej, poprzez doskonalenie kompetencji zawodowych i osobistych, radzenie sobie w trudnych sytuacjach oraz rozwiązywanie realnych problemów zawodowych, (5) Nawiązanie kontaktów zawodowych, umożliwiających wykorzystanie ich w momencie poszukiwania pracy. Wymagane jest aktywne uczestnictwo w działaniach jednostki oraz organizacja stanowiska pracy.
Metody dydaktyczne	Metody dobrane przez opiekuna praktyki ze strony Zakładu pracy.

Efekty uczenia się (odniesienie do charakterystyk poziomów Polskiej Ramy Kwalifikacji)		Odniesienie do efektów dla kierunku	Odniesienie do efektów uczenia się wg Polskiej Ramy Kwalifikacji
WIEDZA – absolwent zna i	01. Ma wiedzę z zakresu podstawowych zasad bezpieczeństwa i higieny pracy.	K_W26 K_W27	P6S_WG P6S_WG_INŻ

AKADEMIA TECHNICZNO-INFORMATYCZNA W NAUKACH STOSOWANYCH

rozumie:	02. Zna techniki ergonomii potrzebne w pracy zawodowej. 03. Zna najważniejsze aspekty prawne dotyczące ochrony własności intelektualnej i patentowej. 04. Wybiera odpowiednie narzędzia i sprzęt konieczny do realizacji zadań w pracy i przedstawienia jej wyników. 05. Ma wiedzę z zakresu szeroko rozumianej działalności inżynierskiej z dziedziny automatyki i robotyki	K_W28 K_W29 K_W30 K_W31	P6S_WK P6S_WK_INŻ
UMIĘJĘTNOŚCI – absolwent potrafi:	01. Identyfikuje i rozwiązuje problemy w oparciu o zdobytą wiedzę. 02. Ocenia wyniki przeprowadzonych prac, sporządza sprawozdania i raporty. 03. Stara się działać w sposób przedsiębiorczy. 04. Odpowiada za bezpieczeństwo własnej pracy. 05. Ma doświadczenie związane z rozwiązywaniem praktycznych zadań inżynierskich zdobyte podczas pracy w środowisku zajmującym się działalnością inżynierską.	K_U02 K_U03 K_U18 K_U25 K_U26 K_U27 K_U28 K_U29	P6S_UO P6S_UW P6S_UW_INŻ
KOMPETENCJE SPOŁECZNE – absolwent jest gotów do	01. Potrafi pracować samodzielnie oraz w zespole przy kompleksowym rozwiązaniu zadanego problemu, mając świadomość odpowiedzialności za wykonywane zadania. 02. Rozumie potrzeby ciągłego samokształcenia się. 03. Jest w stanie określić priorytety wykonywanych zadań.	K_K01 K_K02 K_K03 K_K04 K_K05 K_K06	P6S_KK P6S_KO P6S_KR

Treści programowe		
Lp.	Tematyka zajęć	Liczba godzin
Forma zajęć - praktyki		
1	Celem praktyki jest pogłębienie i kształtowanie umiejętności zawodowych z wykorzystaniem wiedzy zdobytej w trakcie wykładów i ćwiczeń. Student powinien aktywnie uczestniczyć w działalności jednostki, w której realizuje praktykę. Powinien rozwijać umiejętności pracy grupowej oraz organizowania stanowiska pracy zgodnie z zasadami prawnymi i etycznymi. Uczestnictwo w istotnych działaniach w zakresie automatyki i robotyki powinno zagwarantować studentowi istotne zwiększenie szans na rynku pracy. Poznając specyfikę pracy automatyka w firmie, główny wysiłek powinien być położony na praktyczne rozwiązywanie problemów technicznych, technologicznych i organizacyjnych zarówno w środowisku przestrzeni firmy, jak i w środowisku przestrzeni publicznej, w jakiej działa firma. Praktyki powinny być odbywane w jednostkach gospodarczych lub instytucjach naukowo-badawczych, umożliwiających zrealizowanie celów praktyki. Podstawą prawną praktyki jest umowa pomiędzy WWSIS, a jednostką przyjmującą studenta na praktykę. Szczegóły zawarte są w programie praktyk zawodowych oraz w regulaminie praktyk zawodowych.	24 tygodnie

Forma i warunki zaliczenia przedmiotu	Zaliczenie na ocenę na podstawie opinii osoby odpowiedzialnej ze strony jednostki przyjmującej.	
Metody weryfikacji efektów uczenia się		Nr efektu uczenia się z sylabusu
	praktyki	W01 – W05, U01 – U05, K01 – K03

AKADEMIA TECHNICZNO-INFORMATYCZNA W NAUKACH STOSOWANYCH

Literatura podstawowa	Wskazana przez przedstawicieli jednostki prowadzącej praktyki.
Literatura uzupełniająca	Wskazana przez przedstawicieli jednostki prowadzącej praktyki.

Nakład pracy studenta	
	Liczba godzin
Zajęcia dydaktyczne	
Przygotowanie się do zajęć	
Studiowanie literatury	
Udział w konsultacjach	
Przygotowanie projektu / eseju / prezentacji itp.	
Przygotowanie się do egzaminu / zaliczenia	
Inne	
ŁĄCZNY nakład pracy studenta w godz.	24 tygodnie
Liczba punktów ECTS	16 (6+6+4)